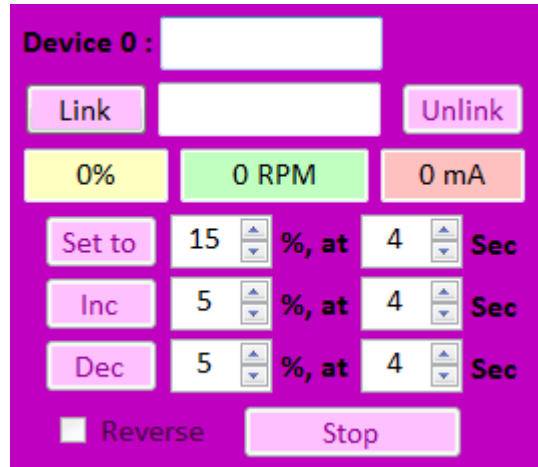


WS10MS03A 使用說明

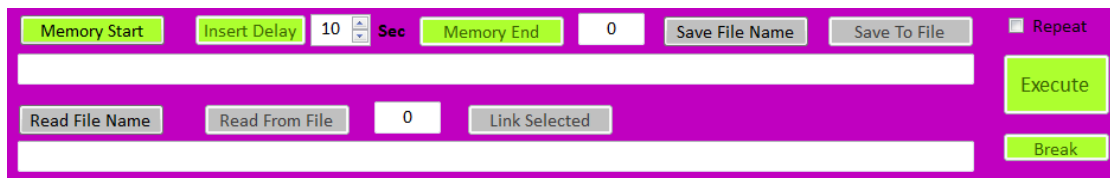
:: 各個元件的次面板 ::

- 1, 確定電腦和各元件都連接到同一台 WiFi 分享器。
- 2, 在每個元件的次面板中, 各有 6 個按鈕、3 個訊息格〔分別為淺黃、淺綠和淺紅〕和一個勾選格〔Reverse〕。
- 3, 勾選格〔Reverse〕是用來設定風扇的轉動方向, 對其它元件沒有用處。只有當風扇停止轉動時, 勾選格可以被改變。
- 4, 對所有的元件, “Link”, “Unlink”和“Stop” 3 個按鈕功能是一樣的。
- 5, 至於其它的 3 個按鈕〔為了節省面板空間第 7 個按鈕 Reverse/Special 被移除〕和 3 個訊息窗格, 請參考 WS10MS01A 使用說明, 以了解其定義。
- 6, 用來控制輸出出力的 3 個按鈕, 各附有 2 個數字窗格。第一個數字窗格用來設定最後的%輸出出力。第二個數字窗格以秒為單位, 用來設定從現在到達到指定輸出出力所需要的時間。
- 7, 第二個數字窗格稱為“at”變數。對 RGB 和 WLED 元件, 它可以被設為 0, 也就是 LED 光的亮度可以瞬間改變。但是對 Fan 和 Pump 這兩個元件, 它們有最小的轉變速度, 沒有辦法突然改變轉速。
- 8, 當元件開始工作〔轉動或發光〕, 訊息格中的資料會週期性更新。如果數字靜止不動, 有可能是該元件停止工作, 或者在極少數的情況下, 軟體失去與元件的 WiFi 聯繫。
- 9, 如果軟體失去與該元件的聯繫, 先按 Unlink 鍵, 再按 Link 鍵, 試著與該元件重新建立連線。如果仍舊不行, 等 1 分鐘再試一次。還是不行, 那就必須把遠方的元件重新開機, 以再一次取得聯繫。
- 10, 要離開軟體之前, 一定要先 Unlink 該元件。否則下次啟動軟體時, 將無法與該元件取得聯繫。該元件會被認為已經“被佔住”。
- 11, 6 個數字格中的數字, 可以按上下鍵來改變數值, 也可以直接將數值寫入窗格中。



:: 中央控制用的按鈕 ::

- 1, 在使用者面板的最下面有 12 個中央控制用的按鈕和 2 個顯示檔案名稱的文字窗格。
- 2, “Stop All Devices” 鍵用來同時停止所有元件的轉動或發光。
- 3, “Unlink All Devices” 鍵用來切斷並退出所有的元件連線。



- 4, 其它的 10 個按鈕被分成三個群組, 分別是 Memory 群組、Save file 群組和 Read file 群組。
- 5, 在 Memory 群組中, 共有 5 個顏色是綠色的按鈕。
“Memory Start”: 開始 Memory 模式, 所有按下的按鈕會被保存起來, 而不會被執行。
“Memory End”: 結束 Memory 模式, 回復正常, 所有面板操作會立刻被執行。
“Insert Delay”: 在 Memory 模式下, 插入一個數字窗格所指定的延遲時間到兩個被按下的按鈕之間。
“Execute”: 執行所有在 Memory 模式下所記憶的按鈕和“Insert Delay”指令。如果“Repeat”勾選格有被選擇, 那麼這執行會反覆被執行, 直到“Break”按鈕加以中斷。
“Break”: 中斷 Memory 模式所記憶的程序的執行。

- 6, 使用者可以使用 **Memory** 模式對所有連線的元件設計自己的控制程序。
- (1) 按“**Memory Start**”鍵以開始 **Memory** 模式。同時“**Memory Start**”按鍵會變紅色。
 - (2) 調整 2 個數字窗格的值並按下按鍵。這個帶有變數值的指令不會被執行，而被記憶起來。
 - (3) 基本上來說按鍵和按鍵之間沒有任何延遲，所以必須使用“**Insert Delay**”鍵來插入一個延遲時間給不同的按鍵指令。
 - (4) 當一個按鍵或者“**Insert Delay**”鍵被按下時，在“**Memory End**”旁窗格中的數字會增加。這數字顯示的是被輸入的指令總數。
 - (5) 按“**Memory End**”鍵來結束 **Memory** 模式。同時“**Memory Start**”按鍵會變回綠色。
 - (6) 至多可以輸入 256 個指令。
 - (7) 按“**Execute**”可以執行 **Memory** 模式中記憶下來的程序。
 - (8) 按“**Memory Start**”可以清掉舊記憶，開始新的程序。
- 7, 第二個按鍵群組是 **Save file** 群組，共有 2 個按鍵。
- “**Save File Name**”：選擇或輸入一個儲存檔案的名稱。
- “**Save to File**”：將 **Memory** 模式下所記錄的整個程序存到檔案之中。
- 8, 第三個按鍵群組是 **Read file** 群組，共有 4 個按鍵。
- “**Read File Name**”：選擇一個 **Read file** 的檔案名稱。
- “**Read from File**”：從檔案中讀出之前定義的整個程序。在“**Read from File**”和“**Link Selected**”按鍵之間的數字顯示共有多少指令從檔案中讀出。
- “**Link Selected**”：將檔案中提及的元件連上線。
- 9, 可以按“**Execute**”鍵來執行 **Read file** 檔案中所讀出的所有指令。
- 10, 任何元件如果被 **Link** 上後，使用者三分鐘都沒有採取任何動作〔按任何按鍵〕，會自動被 **Unlink**。這沒有關係，只要再按一次 **Link** 鍵即可重新連線。這是為了避免在某些 WiFi 不穩的情況下，元件連線會被無預警中斷。