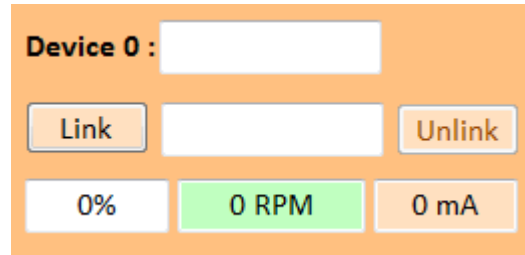


WS10MS06A 使用說明

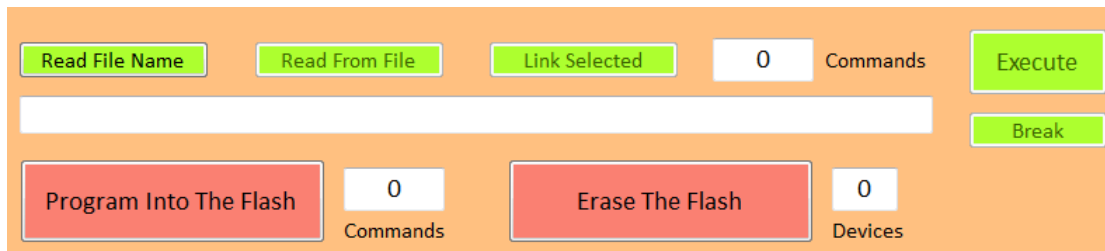
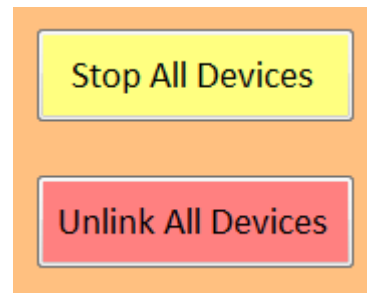
:: 各個元件的次面板 ::

- 1, 這個程式是特別為將指令寫入到各別元件的控制盒中所製作，並不是為了面板操作。因此，簡化了面板設計。
- 2, 在每個元件的次面板中，只有 2 個按鍵和 3 個訊息格〔分別為淺黃、淺綠和淺紅〕。
- 3, 2 個按鍵是“Link”和“Unlink”。當元件工作時，3 個訊息格中的資料會被週期性更新。
- 4, 要控制各元件工作的唯一方法是，從一個檔案中讀取指令並執行。
- 5, 這個程式可以被視為 WS10MS03A 的第二個部分。WS10MS03A 程式的 Memory 模式創造了一個客製型程序，並且儲存在一個檔案之中。而這個程式則將這檔案中的所有指令讀出，執行或者寫入到各個元件的控制盒中。
- 6, 被寫入到各個控制盒的客製程序會變成 Flash mode X，並且取代原有的 Flash mode 1~9。



:: 中央控制用的按鍵 ::

- 1, 在使用者面板的最下面有 9 個中央控制用的按鍵和 1 個顯示檔案名稱的文字窗格。
- 2, “Stop All Devices” 鍵用來同時停止所有元件的轉動或發光。
- 3, “Unlink All Devices” 鍵用來切斷並退出所有的元件連線。



- 4, 其它的 7 個按鍵被分成兩個群組，分別是 Read file 群組和 Program 群組。
- 5, 在 Read file 群組中有 5 個綠色的按鍵。
 - “Read File Name”: 選擇一個 Read file 的檔案名稱。
 - “Read from File”: 從檔案中讀出之前定義的整個程序。在“Link Selected” 按鍵之後的數字顯示共有多少指令從檔案中讀出。
 - “Link Selected”: 將檔案中提及的元件連上線。
 - “Execute”: 執行從檔案中讀出來的指令。
 - “Break”: 中斷執行。
- 6, 在 Program 群組中有 2 個粉紅色的按鍵。
 - “Program into The Flash”: 把指令〔客製程序〕寫入到各個元件的控制盒中。被寫入的指令數目會出現在旁邊的窗格中。每個控制盒可以容納最多 128 個指令。
 - “Erase The Flash”: 抹除各個控制盒中的 Flash mode X。被抹除的元件數目會出現在旁邊的窗格中。被抹除之後，Flash mode 1~9 將會復原。
- 7, 當客製程序被從一個檔案中讀出，並被寫入到各個元件的控制盒之中，這個客製程序變成 Flash mode X，取代原有的 Flash mode 1~9。這代表 WiFi 已經不再是必需，可以在按鍵模式底下直接啟動客製程序〔也就是 Flash mode X〕。
- 8, 任何元件如果被 Link 上後，使用者三分鐘都沒有採取任何動作〔按任何按鍵〕，會自動被 Unlink。這沒有關係，只要再按一次 Link 鍵即可重新連線。這是為了避免在某些 WiFi 不穩的情況下，元件連線會被無預警中斷。